```
/*_/_/_/_/_/_/_/_/_/_/_/_/_/_/_/_/_/_/_/_/_/_/_/_/_/_/_/_/_/_/_/_/_/
   ファイル名だけを格納、拡張子をＣＳＶに変更
/_/_/_/_/_/_/_/_//_/_/_/_/_/_/_/_/_/_/_/_/_/_/_/_/_/_/_/_/_/_/_/_/_*/

partsColorAllNum=66; //重ね合わせ数別の総数
setFileName="folder_10color_title.csv"; //書き込むデータテキスト
readFileName="09_sample_10color_JPEG_files.txt"; //読み込むデータテキスト

//////////////////////////

var set_name=""; //フォルダ名格納ファイル
var str; //フォルダ名格納ファイル
var str2;//フォルダ名格納ファイル

var fs = WScript.CreateObject("Scripting.FileSystemObject");
//書き込みファイル作成
var file = fs.OpenTextFile(setFileName, 2, true, 0);

var fs = WScript.CreateObject("Scripting.FileSystemObject");
var file2 = fs.OpenTextFile(readFileName, 1); //ファイル読み込み

for(i=0;partsColorAllNum>i;i++)
{
   str = file2.ReadLine(); //１ライン読み込み
   str2 = str.split("."); //ファイル名分離と拡張子
   set_name += str2[0]+'\n'; //ファイル名だけ格納

}

file.Write(set_name); //ファイル書き込み

file.Close(); //書き込みファイルクローズ
file2.Close(); //読み込みファイルクローズ
```